

R 12. Rekenspel

12 rekenopdrachten worden in de tuin of in de kamer neergelegd op enige afstand van elkaar.

Maak tweetallen. Geef ieder tweetal een invulkaart en 3 kleurpotloden (rood, oranje en geel) mee.

Omcirkel bij welke opdracht ze moeten starten. Op deze manier zoekt niet ieder tweetal naar dezelfde opdracht.

De deelnemers bekijken de opdracht. Ze bepalen wat het goede antwoord moet zijn. Bij de antwoorden staan gekleurde zonnen. De deelnemers nemen de kleur bij het juiste antwoord en nummer over op het invulblad. In de zonnen staat het nummer van de opdracht aangegeven. Vervolgens gaan de tweetallen op zoek naar de volgende opdracht. Ga na 12 weer terug naar 1, 2 etc. net zolang tot je weer bij je beginopdracht bent.

Bijlage: R 12

groep 2

THEMA ZOMER

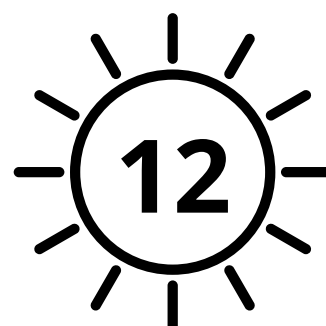
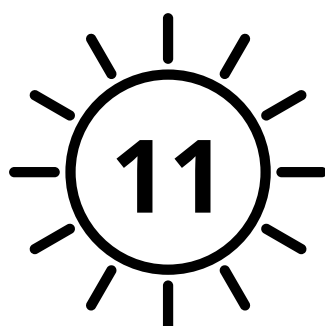
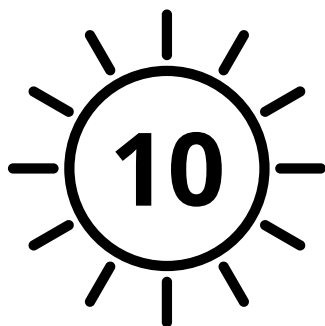
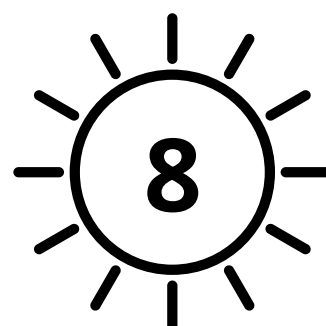
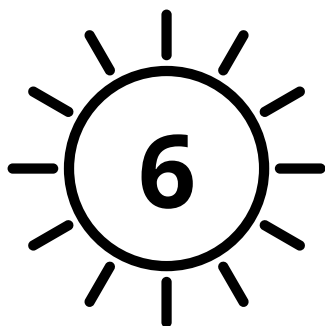
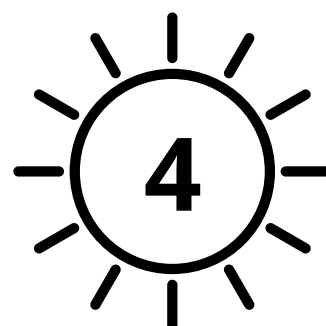
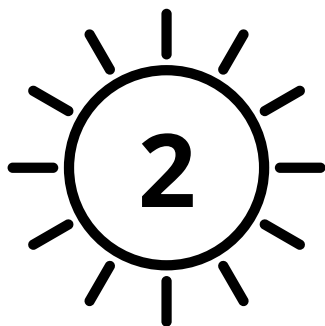
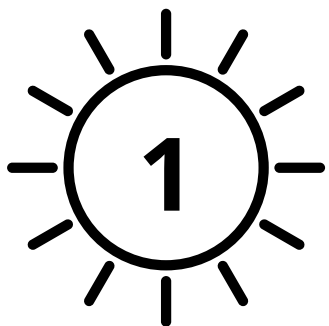
rekenloopspel

rekenloopspel

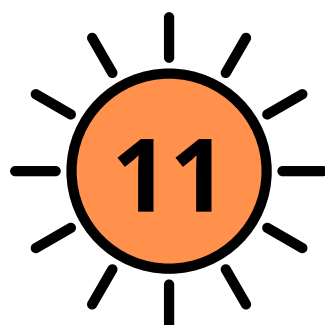
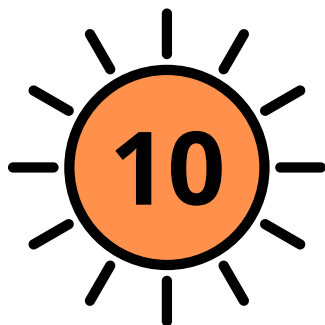
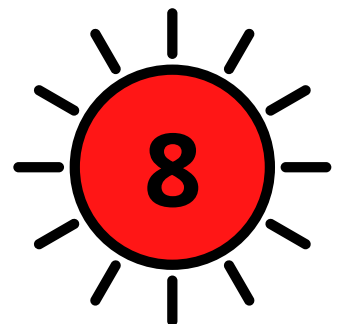
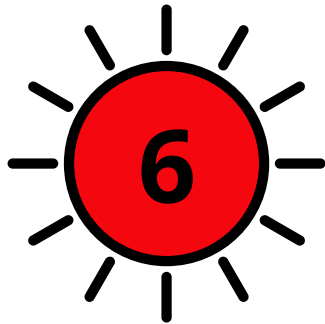
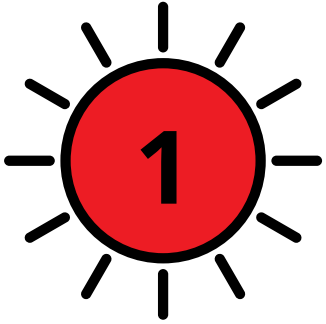
- Verstop de opdrachtkaarten buiten of in de klas.
- Maak tweetallen. Geef ieder kind een invulkaart en 3 kleurpotloden (rood, oranje en geel) mee.
- Omcirkel bij welke opdracht ze moeten starten. Op deze manier zoekt niet ieder tweetal naar dezelfde opdracht.
- De kinderen bekijken de opdracht. Ze bepalen wat het goede antwoord moet zijn. Bij de antwoorden staan gekleurde zonnen. De kinderen nemen de kleur bij het juiste antwoord en nummer over op het invulblad. In de zonnen staat het nummer van de opdracht aangegeven. Vervolgens gaan de tweetallen op zoek naar de volgende opdracht. Ga na 12 weer terug naar 1.
- Lukt het om de kleurcode te kraken?
- Tip: print 2 opdrachtkaarten op één A4 uit. De opdrachtkaarten zijn dan nog groot genoeg. En je gebruikt minder papier :-)

Invulblad

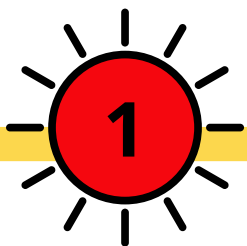
naam:



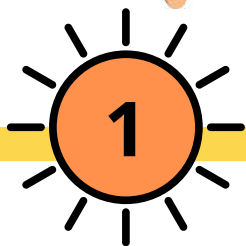
ANTWOORDKAART



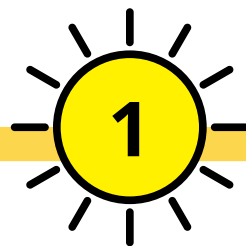
1



14



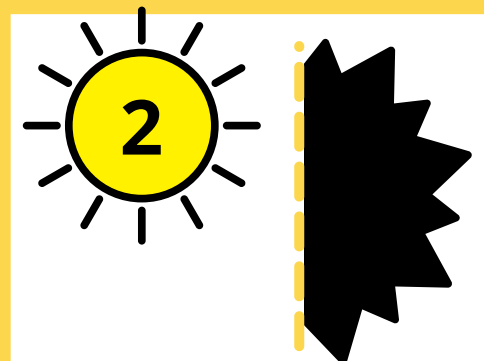
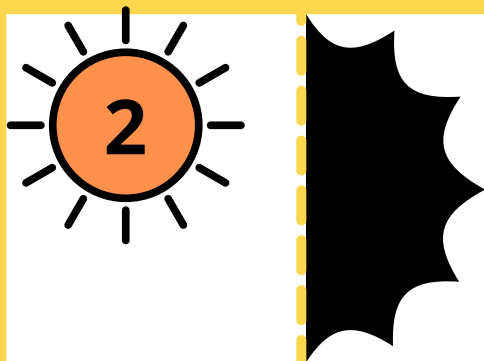
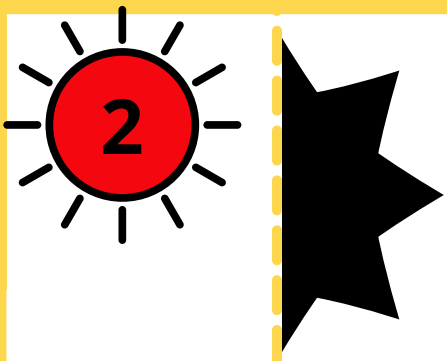
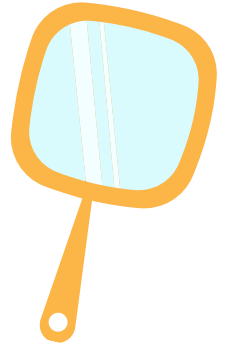
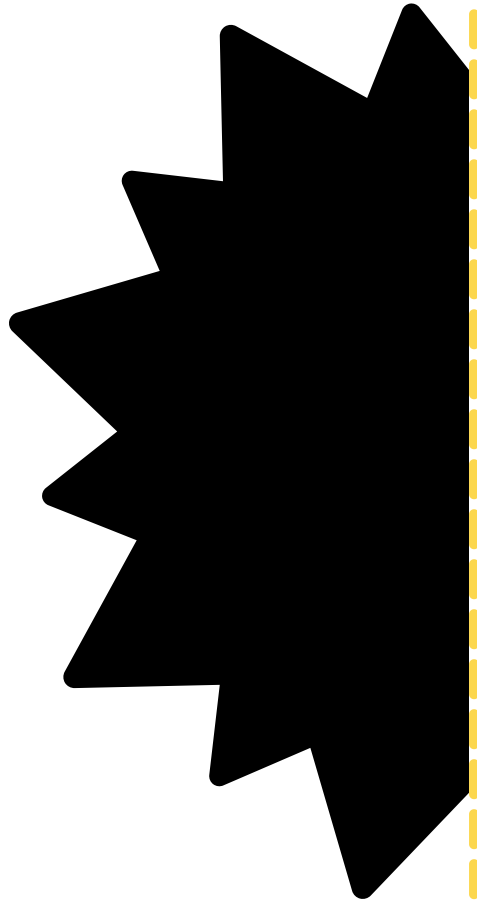
13



15

2

spiegel



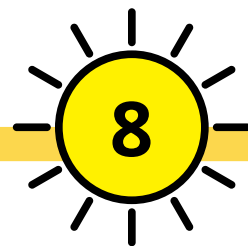
8



12

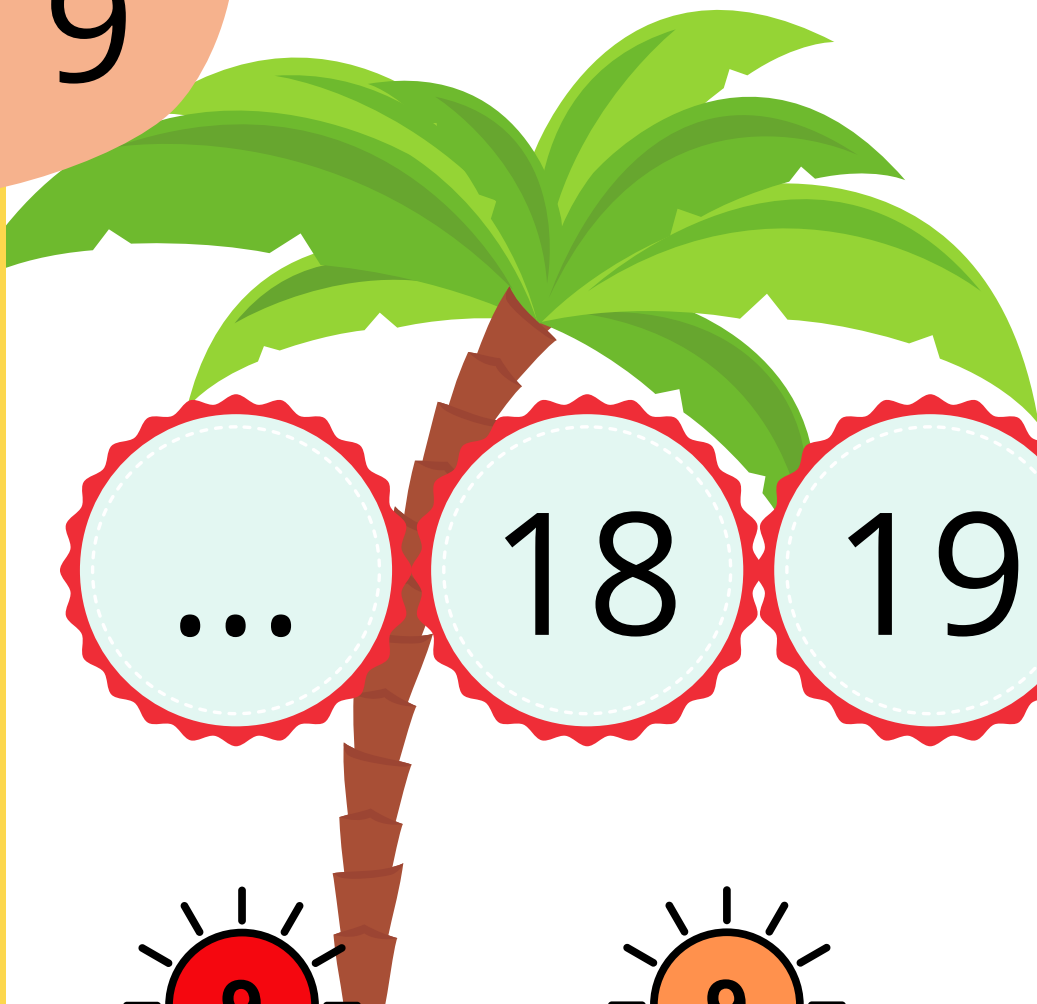


13



11

9

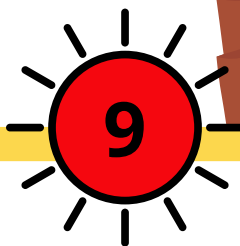


...

18

19

20



16

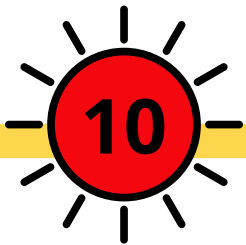


19

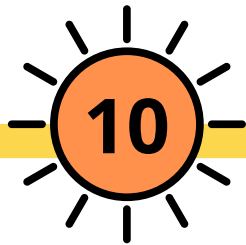


17

10



14

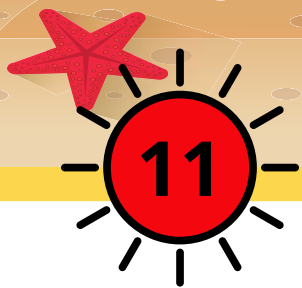
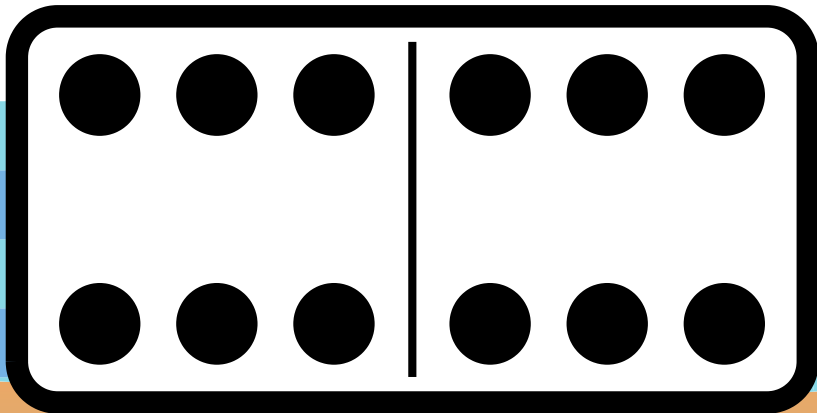


19

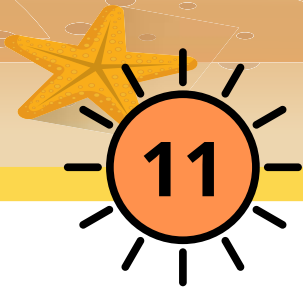


20

11



20



12



11

12

maak af

