

R 3. Vergelijken en fantaseren (36 dierenkaartjes)

Doel: Vergelijkingen maken en overleggen in tweetallen.

Taal nevendoeel: Het bevorderen van communicatie.

Iedereen krijgt een dierenkaartje. Met je buurman of buurvrouw vorm je een tweetal.

De spelleider stelt een vraag. Bijvoorbeeld:

- Welk dier is het grootst/ dikst/ kleinst/ dunst?
- Welk dier heeft de grootste oren/ de langste staart?
- Welk dier gaat het hardst?
- Welk dier kan zich het best verstoppen?
- Welk dier eet het meest?
- Welk dier is het gevaarlijkst?
- Welk dier is het zachtst?
- Welk dier poept het meest?
- Welk dier maakt het meeste lawaai?

De jongeren overleggen met elkaar en geven antwoord op de vragen.

Na elke vraag die door alle tweetallen is beantwoord worden de kaartjes opnieuw geschud en gedeeld voor een volgende vraag.

Uitbreiding/Variatie:

Iedereen krijgt 2 dierenkaartjes. Elk tweetal heeft dus 4 kaartjes om uit te kiezen.

De spelleider stelt een vraag die de fantasie prikkelt. Bijvoorbeeld:

- Welk dier zou jij het liefst als huisdier willen? En waarom?
- Als ik dit dier was dan zou ik
- Welk dier vind je niet zo leuk en waarom niet

De jongeren luisteren naar elkaar en vertellen in de kring wat de ander heeft gezegd in hun overleg.

Bijlage: R 3.

Dierenkaartjes

Welk dier is het gevaarlijkst? En welk dier rent het hardst? Welk dier heeft de felste kleuren? En met welk dier kruip jij het liefst in bed?

Met deze dierenkaartjes kunnen de kinderen dieren met elkaar vergelijken. En lekker fantaseren over gevaarlijke en bizarre situaties!

Vergelijken

- Elk kind krijgt één dierenkaartje. Ze lopen door de klas en vormen tweetallen als jij dat aangeeft. Stel vervolgens een vraag. De kinderen vergelijken hun dieren en bespreken welk dier 'wint'.
- Vragen zijn bijvoorbeeld:
 - Welk dier is het grootst/kleinst/dikst/dunst?
 - Welk dier heeft de grootste oren? De langste staart?
 - Welk dier gaat het hardst?
 - Welk dier kan zich het best verstoppen?
 - Welk dier eet het meest?
 - Welk dier kan het verst springen?
 - Welk dier is het gevaarlijkst?
 - Welk dier is het zachtst?
 - Welk dier poept het meest?
 - Welk dier maakt het meeste lawaai?
 - Welk dier stinkt het ergst?
- Soms is direct duidelijk welk dier wint, soms is het lastig te zeggen. In het laatste geval wordt het een gelijkspel (onderbouw) of de kinderen gaan (op een later tijdstip) op zoek naar meer informatie (bovenbouw).

Fantaseren

- Elk tweetal krijgt één dierenkaartje. Stel een vraag, bijvoorbeeld: *wat zou je doen als dit dier ineens voor je staat?* De kinderen vertellen dit aan elkaar.
- Geef een signaal en laat de kinderen hun kaartjes doorschuiven naar een volgend tweetal. Ze beantwoorden nu dezelfde vraag, maar dan voor het andere dier.
- Herhaal dit een aantal keer. Stel af en toe een nieuwe vraag.
- Vragen zijn bijvoorbeeld:
 - Wat zou je doen als dit dier ineens voor je staat?
 - Hoe neem je dit dier mee op reis?
 - Bedenk een nieuwe naam voor dit dier.
 - Welk kunstje zou je dit dier leren?
 - Wat voor eten geef je dit dier?
 - Wat is een goed vriendje voor dit dier?
 - In welk land leeft dit dier?
 - Als dit dier jonkies zou krijgen met het dier van het tweetal naast jullie, hoe zouden die jonkies er dan uitzien? Bedenk ook een naam voor deze nieuwe diersoort.

In totaal zijn er 36 dierenkaartjes.

Op jufenmeester.nl vind je een printversie van alle kaartjes.



konijn



olifant



koe



beer



muis



schildpad



poes



kameel



vis



hert



spin



cavia



slang



kikker



geit



flamingo



pinguin



mug



panda



hond



krokodil



kip



giraf



varken



uil



haai



vlinder



eekhoorn



schaap



leeuw



tijger



wesp



neushoorn



zeehond



aap



zebra