

R 7. Meer en minder (Pietenrace)

Doel: Flexibel omgaan met de begrippen meer en minder.

Nodig: Pionnen en fishes (bijv. pepernoten) en dobbelstenen.

De spelers zetten elk hun pion aan het begin van hun eigen spelbaan (twee banen naast elkaar van elk 20 hokjes). De (ongeveer 8) pepernoten worden in twee ongelijke groepjes aan het eind van de banen neergelegd.

Vervolgens gooien de spelers om de beurt met een dobbelsteen. Wie heeft meer/minder gegooid? De spelers zetten hun pion net zoveel plaatsen vooruit als het aantal ogen dat ze gooien. Wie het eerst bij de pepernoten is, heeft gewonnen! Deze speler mag het groepje met de meeste pepernoten kiezen.

Vragen die aanzetten tot denken en redeneren zijn bijvoorbeeld:

- Kun je nog winnen?
- Wie denk je dat gaat winnen?
- Kun je in deze beurt aan het eind komen?
- Kan ik jou (nog) inhalen?

En vragen die meer op kennis en vaardigheden gericht zijn:

- Hoeveel heb je gegooid?
- Hé, kun je meteen zien hoeveel je gegooid hebt, zonder tellen?

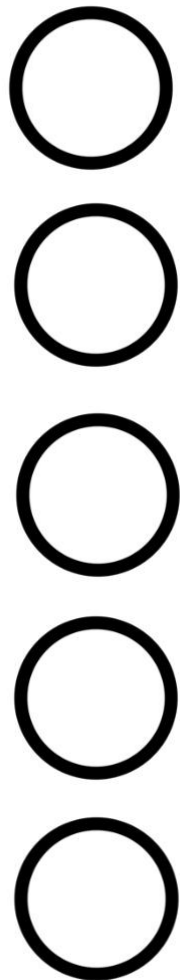
Bij dit spelletje krijgt het begrip 'meer' weer een andere betekenis: meer gooien, betekent 'verder'. Verder in de telrij wordt gekoppeld aan verder op de baan. Ook de één-één-relatie wordt benadrukt: voor elke stip één plaats vooruit: geen hokjes overslaan en ook niet dubbeltellen, altijd een stapje vooruit, geen pas op de plaats.

Bijlage: R 7.

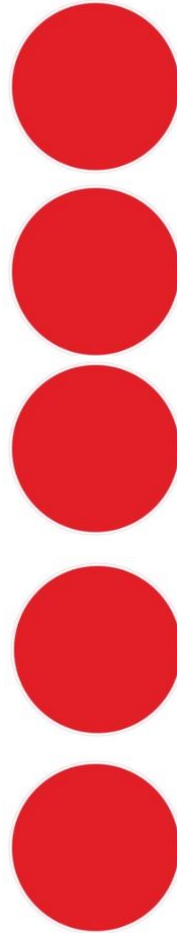
10



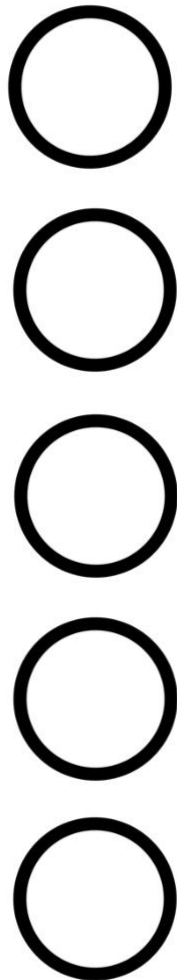
5



10



5



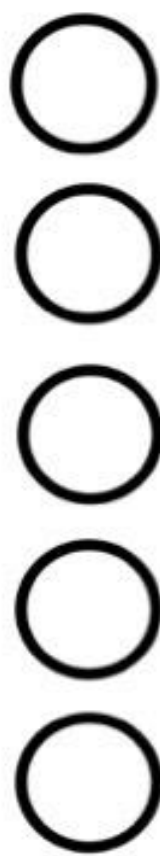
20



20



15



15

