

T 14. Commando pinkelen

Spel: Commando pinkelen

Doel: het is een reactiespel. Goed luisteren en alert reageren, actieve luisterhouding.

Van origine bestaat het spel naast pinkelen uit 'hol', 'bol' en 'plat'. Omdat de woorden 'hol' en 'bol' erg op elkaar lijken gebruiken we alleen 'bol' en we voegen commando 'duim' toe.

"Pinkelen" is met je vingers op tafel tikken.

Bij 'bol' gaan beide handen met de palm naar beneden op tafel alsof er een bolletje wol onder zit.

Bij 'plat' liggen de handen plat op tafel.

Bij 'duim' gaan beide duimen omhoog.

Alles moet gedaan worden op commando van de spelleider. Dus wanneer de spelleider het woord pinkelen, duim, bol en plat roept, blijft iedereen doen waar hij of zij mee bezig is. Maar wanneer de spelleider voor deze woorden het woord '**commando**' gebruikt (dus commando pinkelen, commando duim, commando bol en commando plat), dient iedereen deze instructie op te volgen. Het wordt moeilijker om de commando's op te volgen wanneer er snel achter elkaar commando's worden gegeven.

Het spel wordt natuurlijk nog leuker wanneer de commando's worden uitgebreid met zelf bedachte varianten.

Het spel wordt moeilijker naarmate er meer commando's afgesproken worden.