

T 1. Raadspel dieren

Doel: Leren omschrijven wat je ziet

Nodig: Willekeurige afbeeldingen van dieren

Iedereen krijgt een kaartje met een dier erop afgebeeld.

Alleen jij mag het zien.

Je gaat aan de anderen iets over het dier vertellen.

Je mag de naam van het dier niet noemen en ook niet het geluid van het dier.

Na je omschrijving mogen de anderen vragen stellen en raden welk dier jij hebt.

Weet je ook wat het gebaar is voor dit dier?

Uitbreiden/ variëren: In plaats van dierenafbeeldingen kun je dit spel ook met andere items doen.

Bijlage: T 1.







