

## T 32. Dobble oftewel dubbel met kerstwoorden en kerstplaatjes

Dobble is een observatie- en reactiespel.

Het spel bestaat uit kaarten met elk 6 of 7 verschillende symbolen of woorden.

Elke kaart heeft altijd één symbool of woord hetzelfde als op een andere kaart.

Je kunt er verschillende soorten dobble mee spelen maar het doel is altijd om zo snel mogelijk het overeenkomstige symbool of woord op 2 kaarten te vinden.

### Spel 1.

Alle kaarten worden geschud.

Iedereen krijgt één kaart voor zich met de woorden/symbolen naar beneden.

De overige kaarten worden op een stapel in het midden gelegd (met de woorden/symbolen naar boven).

Alle spelers draaien tegelijk hun kaart om en zoeken hetzelfde symbool op hun kaart en die van de stapel. Wie het ziet noemt de overeenkomst en legt de kaart van de stapel op zijn eigen kaart.

Nu begint de volgende ronde.

Wie de meeste kaarten in zijn stapel krijgt is de winnaar.

### Spel 2.

Alle spelers krijgen evenveel kaarten. De rest van de kaarten wordt op een stapel in het midden gelegd met de woorden/symbolen naar beneden. Ook je eigen stapel ligt met de woorden/symbolen naar beneden.

Nu wordt de bovenste kaart in het midden omgedraaid en daarna die van jezelf.

Zie je hetzelfde woord/symbool dan benoem je dat en legt je kaart op de omgedraaide kaart in het midden. Nu wordt je volgende kaart zichtbaar. Probeer zo al je kaarten weg te spelen.

Bijlage: T 32 a en T 32b



## Spelregels Dobble

Ken je Dobble? Het is een verslavend observatie- en reactiespel.

Het spel bestaat uit een kaarten met elk zeven verschillende symbolen. Eén kaart heeft altijd eenzelfde symbool als op een andere kaart. Je kunt met de kaarten verschillende soorten Dobble spelen, maar het doel blijft altijd gelijk: vind zo snel mogelijk het overeenkomstige symbool op twee kaarten.

### De spelmogelijkheden

#### **De kerstboom**

Alle kaarten worden geschud. Iedereen krijgt één kaart voor zich, met de symbolen naar beneden. De overige kaarten worden open (met de symbolen naar boven) op een stapel gelegd in het midden.

Alle spelers draaien tegelijk hun kaart om en zoeken zo snel mogelijk hetzelfde symbool op hun kaart en die van de stapel. Wie ziet welk symbool van zijn kaart overeenkomt met de kaart in het midden (de bovenste van de stapel), noemt de overeenkomst en legt de kaart van de stapel op zijn eigen kaart.

Nu begint meteen de volgende ronde.

Dit gaat net zo lang door, totdat de middelste stapel op is.

Wie nu de meeste kaarten in zijn eigen stapel heeft, wint het spel.

## **De brievenbus**

*Alle spelers krijgen evenveel kaarten. De rest van de kaarten wordt op een stapel in het midden gelegd. De kaarten liggen met de symbolen naar beneden.*

De bovenste kaart van de stapel in het midden wordt omgedraaid.

Zie je hetzelfde symbool dan benoem je dat en leg je vlug je kaart bovenop de kaart in het midden. Nu wordt je volgende kaart zichtbaar.

De verliezer is de speler die als laatste al zijn kaarten in de 'brievenbus' kan afleggen.

## **Een vergiftigd kerstcadeau**

Iedere speler krijgt één kaart voor zich. De kaart ligt op de kop.

In de midden ligt een stapel met de symbolen zichtbaar.

Iedereen draait tegelijkertijd de eigen kaart om en probeert eenzelfde symbool te vinden.

Vergelijk daarbij de kaart van de stapel met de kaarten van je tegenspelers. Benoem het symbool en leg de kaart van de stapel op de kaart van de tegenspeler. De winnaar is de persoon die het minst aantal kaarten verzamelt.

## **Geef de vettige oliebol door**

*Dit spel speel je in verschillende rondes.*

Per ronde krijgen alle spelers één kaart. De resterende kaarten gaan aan de kant tot de volgende ronde.

De spelers draaien hun kaarten gelijktijdig om, zodat iedereen elkaars kaart kan zien.

Als je eenzelfde symbool bij één van je tegenspelers ziet, dan leg je vlug jouw kaart op de kaart van je tegenspeler. Hij/zij speelt nu verder met jouw kaart. Ziet hij/zij in zijn/haar beurt hetzelfde symbool, dan legt hij/zij alle kaarten in één keer op die van de derde persoon.

De verliezer van een ronde is diegene die als laatste nog kaarten vast heeft. Deze kaarten gaan op de strafpuntenstapel. De verliezer van het spel is diegene die het meeste kaarten en dus de meeste strafpunten verzameld heeft.

**Veel speelplezier** 





















**Bedankt voor het downloaden van dit document!**

**Je kunt het gratis delen met iedereen.**

**Deel je het dan vanuit de website van juffrouw Femke?**

[www.juffrouwemke.com](http://www.juffrouwemke.com)

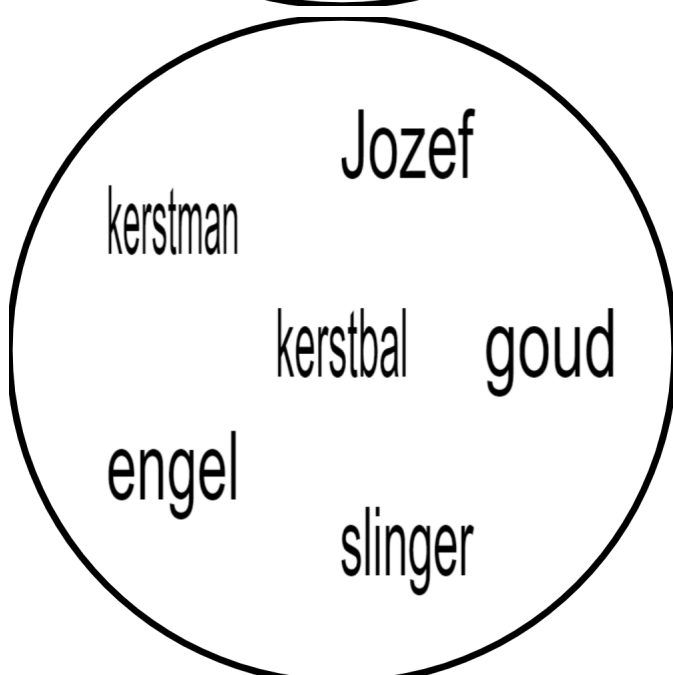
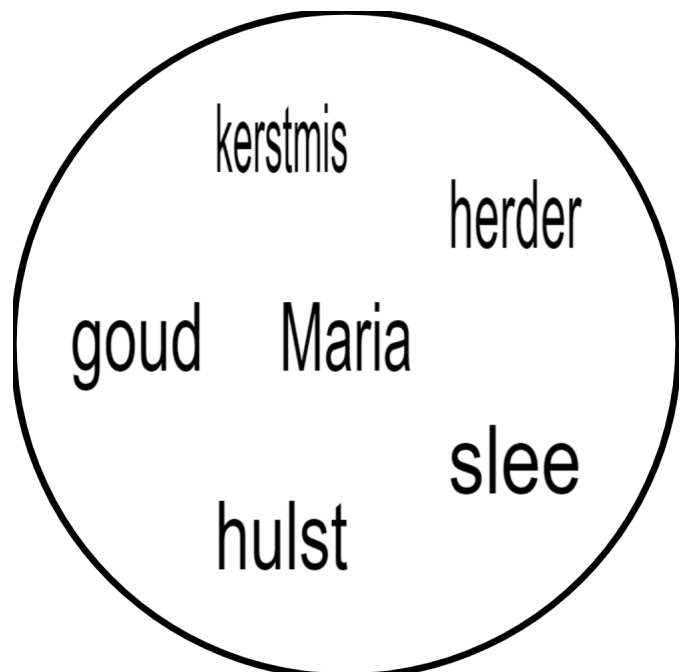


**Veel plezier met dit document!**

**Wij zouden het leuk vinden als je de site van Juffrouw Femke bij anderen aanraadt.**

**Wist je dat je Juffrouw Femke ook kunt volgen?**







slee      rendier  
sneeuw      stal  
engel  
os

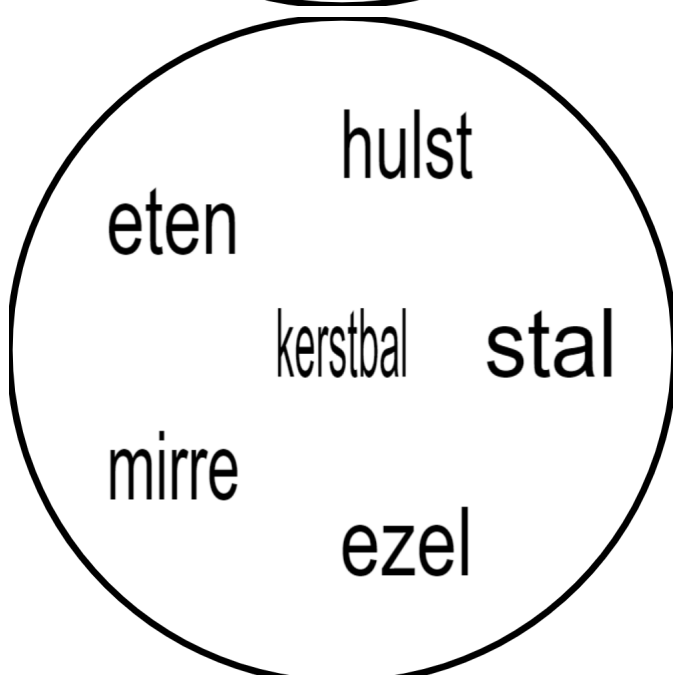
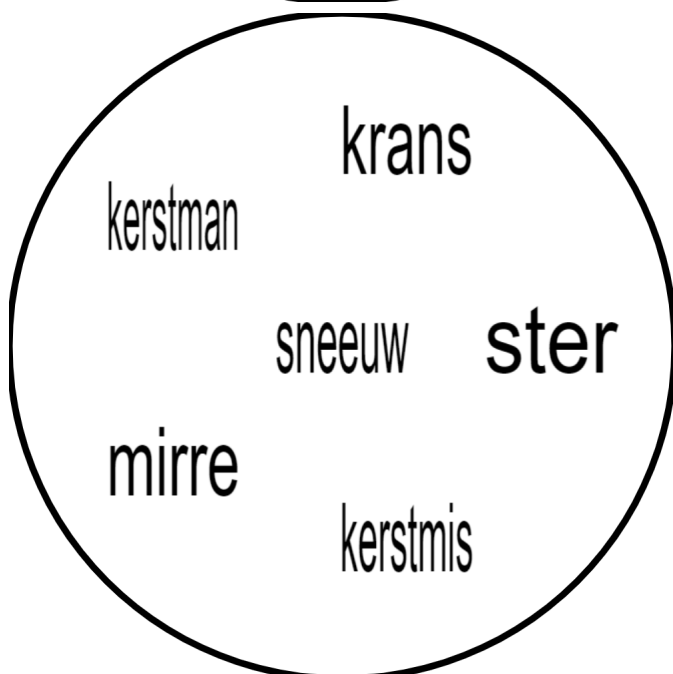
herder      kaars  
engel      mirre  
Jezus      feest

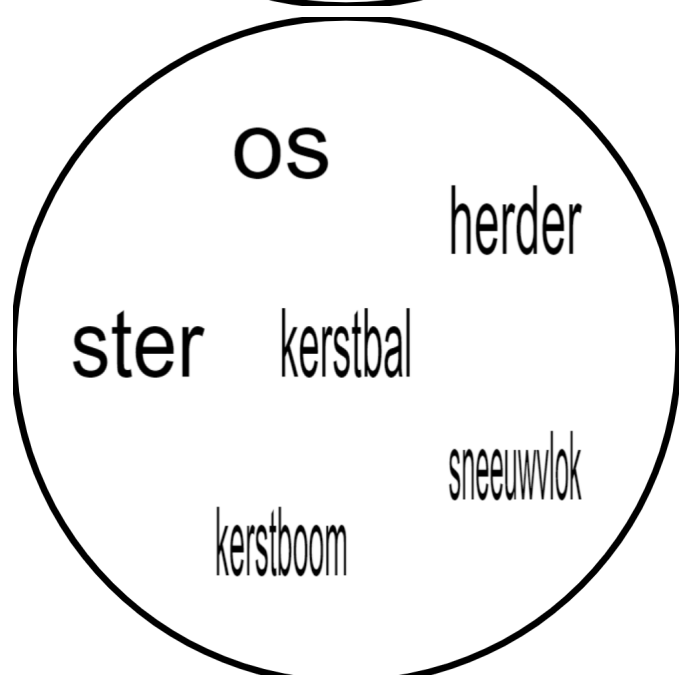
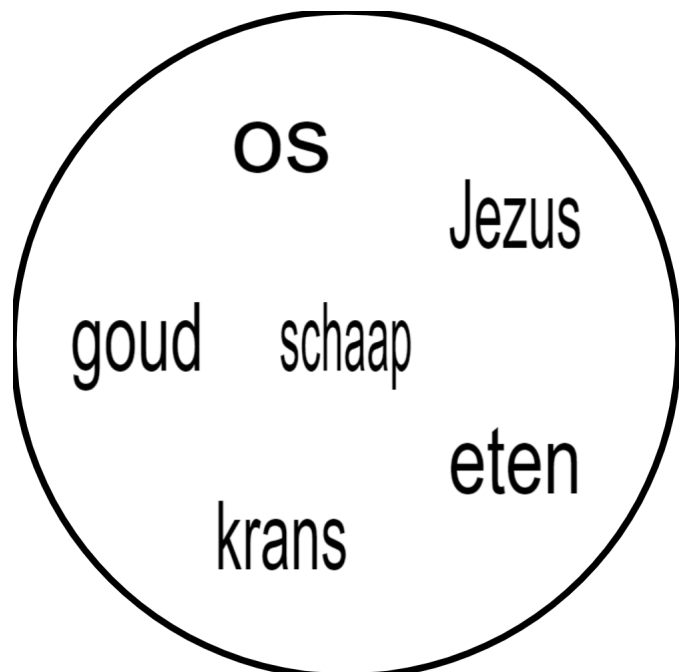
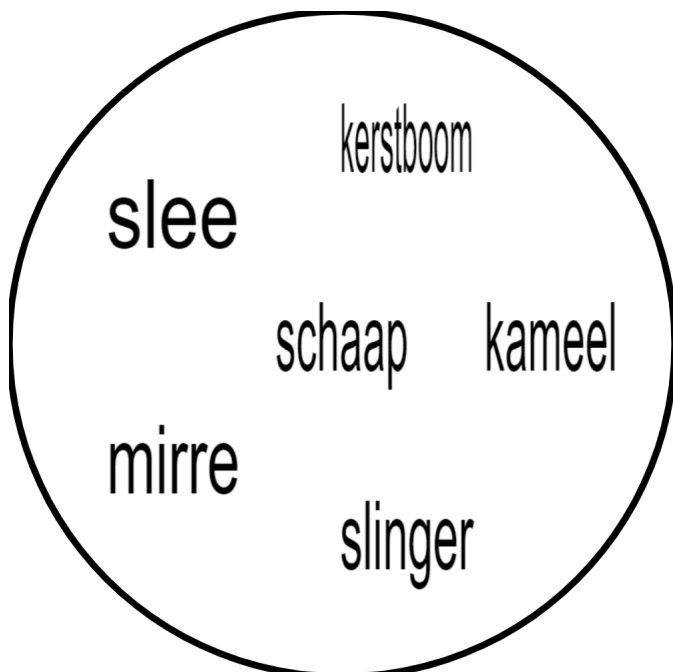
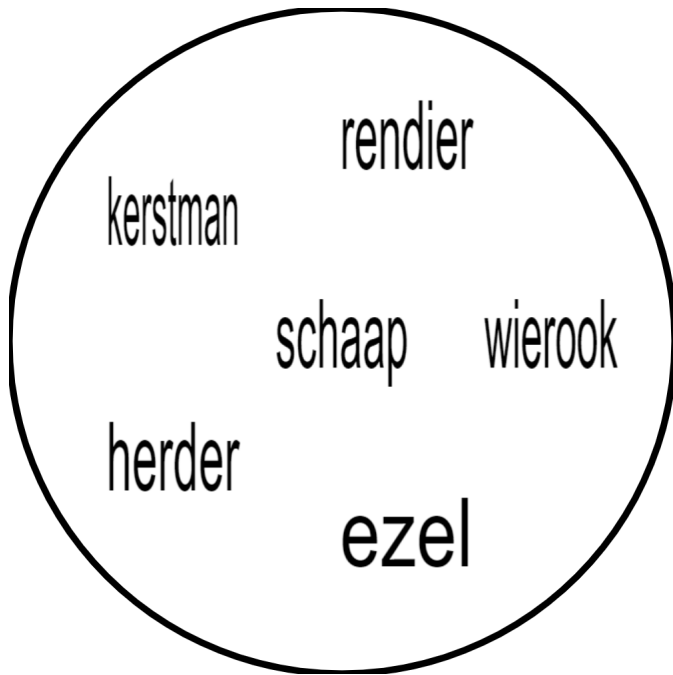
krans  
sneeuwvlok  
Maria      kameel  
engel  
ezel

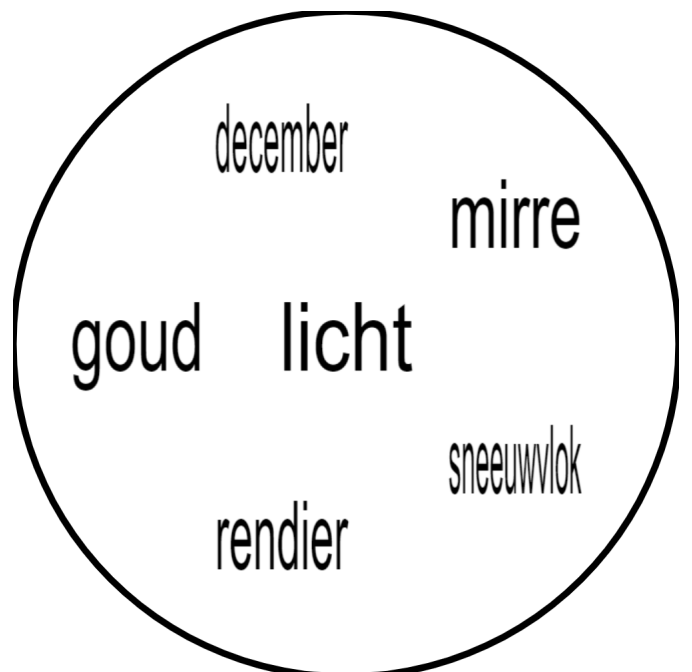
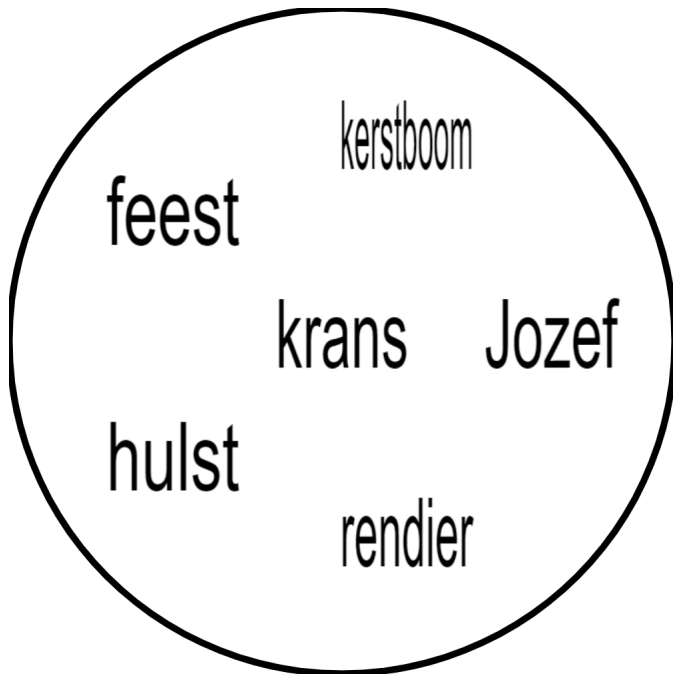
slinger      kaars  
ster      Maria  
rendier      eten

rendier  
koning  
kerstbal      kameel  
Jezus  
kerstmis

december      herder  
kameel      sneeuw  
Jozef      eten









feest

Maria

sneeuw kerstbal

licht

schaap